

Phonothécaire Planificateur des opérations logistiques  
Qualiticien Recherchiste  
adacteur territorial Responsable achats  
ue Sound designer Souscripteur de risques d'entreprise  
ocial appliqué à l'entreprise Spécialiste en froid  
climatique Spécialiste en ingénierie documentaire  
ste Styliste Supply chain manager  
de laboratoire de recherche des industries de process  
systèmes tropicaux Technicien en bioinformatique  
ur-geophysicien Technicien supérieur en projets de  
rmaçeutique Technicien supérieur en recherche in vivo  
tre en toxicologie Urbaniste de système d'information  
estreditorial Webmestre/webmaster

### 1. Se connecter sur Digistorm

Se rendre sur le site internet <https://digistorm.app> 1

## Digistorm by La Digitale

Digistorm permet de créer et d'animer des **sondages**, des **remue-méninges** et des **questionnaires** en direct pour la classe en présentiel, la classe virtuelle ou le travail à distance.

Cliquer sur « Créer » pour créer une nouvelle activité de brainstorming 2

SE CONNECTER

S'INSCRIRE

Possibilité de se créer un compte pour conserver l'ensemble des activités créées (non obligatoire)

### 2. Créer un brainstorming

#### CRÉER UNE INTERACTION

Titre

Saisir le titre du brainstorming 1

Type d'interaction

Remue-méninges

Sélectionner l'interaction Remue-méninges 2

CRÉER

Cliquer sur « Créer » 3

← → ↻ digistorm.app/c/947230

Sauvegarder l'adresse d'administration de l'activité et le mot de passe associé. 4

VOS BONNES PRATIQUES EN CLASSE VIR

Code pour les participants : 947230 Mot de passe d'administration : tspp

Télécharger le code et le mot de passe

Copier le code du brainstorming à communiquer aux apprenants, ou l'adresse URL 5

Question

Saisir la question du brainstorming 1

Catégories

Vous pouvez ajouter des catégories dans lesquelles les participants vont pouvoir publier leurs messages. Si vous n'ajoutez aucune catégorie, tous les messages apparaîtront dans une même liste sans titre.

Catégorie 1

Catégorie 2

Vous pouvez ajouter des catégories dans lesquelles les participants classeront leurs idées 2

Cliquer sur le « + » pour ajouter des catégories 3

ENREGISTRER LANCER

Cliquer sur « Enregistrer » pour valider le brainstorming et l'utiliser ultérieurement. Cliquer sur « Lancer » pour ouvrir le brainstorming. 6

### 3. Participer au brainstorming côté apprenant

## Digistorm by La Digitale

Inviter les apprenants à se connecter sur <https://digistorm.app> et à cliquer sur « Participer ». 1

PARTICIPER

SE CONNECTER

PARTICIPER À UNE INTERACTION

Code de l'interaction

947230

VALIDER

Les participants doivent ensuite saisir le code communiqué par le formateur, et cliquer sur « Valider ». 2

Vous pouvez également communiquer directement l'adresse URL copiée précédemment.

### Les avantages et limites de la formation à distance

Votre message... ← Les apprenants saisissent une idée. 1

Catégorie  
 Avantages  Limites ← Ils choisissent une catégorie. 2

**ENVOYER** ← Ils cliquent sur « Envoyer ». 3

#### 4. Animer le brainstorming côté formateur

← digistorm.app/c/947230 ← Se connecter à l'adresse d'administration de l'activité 1

947230

**CONSULTER OU MODIFIER UNE INTERACTION**

Code de l'interaction

Mot de passe d'administration

**VALIDER** ← Saisir le mot de passe communiqué lors de la création de l'activité 2

← Cliquer sur « Valider » 3

1 **QUITTER**

947230

### Les avantages et limites de la formation à distance

Avantages

- Donner le temps aux apprenants
- Aller plus loin dans les contenus

Limites

- Problème pour créer du lien entre apprenants
- Inégalité dans le matériel (ordinateur trop lent, pb de connexion...)

Le formateur a accès à l'ensemble des idées postées par les apprenants. Les apprenants ne voient que les idées qu'ils saisissent.