

1. Se connecter sur Digistorm

The screenshot shows the Digistorm website interface. At the top, the browser address bar displays 'digistorm.app' with a red arrow pointing to it and a callout box containing the text 'Se rendre sur le site internet' and the URL 'https://digistorm.app' with a red circle containing the number '1'. Below the browser bar, the website header features the text 'Digistorm by La Digitale' in large, bold letters. Underneath, a descriptive paragraph states: 'Digistorm permet de créer et d'animer des sondages, des remue-méninges et des questionnaires en direct pour la classe en présentiel, la classe virtuelle ou le travail à distance.' Three main buttons are visible: 'SE CONNECTER', 'S'INSCRIRE', and 'CRÉER'. A red arrow points from a callout box 'Cliquer sur « Créer » pour créer une nouvelle activité de brainstorming' to the 'CRÉER' button, which has a red circle with the number '2'. Another callout box 'Possibilité de se créer un compte pour conserver l'ensemble des activités créées (non obligatoire)' has blue arrows pointing to the 'SE CONNECTER' and 'S'INSCRIRE' buttons.

2. Créer un brainstorming

The screenshot shows a form titled 'CRÉER UNE INTERACTION' with a close button (X) in the top right corner. The form contains three main sections: 'Titre' with an empty text input field, 'Type d'interaction' with a dropdown menu showing 'Remue-méninges', and a 'CRÉER' button at the bottom. Three red callout boxes with numbered circles provide instructions: 'Saisir le titre du brainstorming' (1) points to the title input field; 'Sélectionner l'interaction Remue-méninges' (2) points to the dropdown menu; and 'Cliquer sur « Créer »' (3) points to the 'CRÉER' button.

← → ↻ digistorm.app/c/947230

Sauvegarder l'adresse d'administration de l'activité et le mot de passe associé. 4

VOS BONNES PRATIQUES EN CLASSE VIR

Code pour les participants : 947230 Mot de passe d'administration : tspp

Télécharger le code et le mot de passe

Copier le code du brainstorming à communiquer aux apprenants, ou l'adresse URL 5

Question

Saisir la question du brainstorming 1

Catégories

Vous pouvez ajouter des catégories dans lesquelles les participants vont pouvoir publier leurs messages. Si vous n'ajoutez aucune catégorie, tous les messages apparaîtront dans une même liste sans titre.

Catégorie 1

Catégorie 2

Vous pouvez ajouter des catégories dans lesquelles les participants classeront leurs idées 2

Cliquer sur le « + » pour ajouter des catégories 3

ENREGISTRER LANCER

Cliquer sur « Enregistrer » pour valider le brainstorming et l'utiliser ultérieurement. Cliquer sur « Lancer » pour ouvrir le brainstorming. 6

3. Participer au brainstorming côté apprenant

Digistorm by La Digitale

Inviter les apprenants à se connecter sur <https://digistorm.app> et à cliquer sur « Participer ». 1

PARTICIPER

SE CONNECTER

PARTICIPER À UNE INTERACTION

Code de l'interaction

947230

VALIDER

Les participants doivent ensuite saisir le code communiqué par le formateur, et cliquer sur « Valider ». 2

Vous pouvez également communiquer directement l'adresse URL copiée précédemment.

Les avantages et limites de la formation à distance

Votre message... ← Les apprenants saisissent une idée. 1

Catégorie
 Avantages Limites ← Ils choisissent une catégorie. 2

ENVOYER ← Ils cliquent sur « Envoyer ». 3

4. Animer le brainstorming côté formateur

← digistorm.app/c/947230 ← Se connecter à l'adresse d'administration de l'activité 1

947230

CONSULTER OU MODIFIER UNE INTERACTION

Code de l'interaction

Mot de passe d'administration

VALIDER ← Saisir le mot de passe communiqué lors de la création de l'activité 2

← Cliquer sur « Valider » 3

1 **QUITTER**

947230

Les avantages et limites de la formation à distance

Avantages

- Donner le temps aux apprenants
- Aller plus loin dans les contenus

Limites

- Problème pour créer du lien entre apprenants
- Inégalité dans le matériel (ordinateur trop lent, pb de connexion...)

Le formateur a accès à l'ensemble des idées postées par les apprenants. Les apprenants ne voient que les idées qu'ils saisissent.